SCHEDA PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE DISCIPLINARI -ARTE IMMAGINE- CLASSE PRIMA

TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE COMPETENZE (desunti dalle indicazioni nazionali)	COMPETENZE SPECIFICHE Abilità	UNITÀ DI APPRENDIMENTO Conoscenze	LIVELLI DI PADRONANZA
Osservare, descrivere e leggere immagini di diverso tipo.	Leggere immagini Usare gli elementi del linguaggio visivo (linea, segno, colore).	Lettura di immagini. I colori e le forme.	
Produrre creativamente immagini e forme con l'uso di tecniche e materiali diversi.	Esprimere le proprie emozioni attraverso le raffigurazioni grafiche, utilizzando tecniche e materiali diversi. Rappresentare la figura umana con uno schema corporeo strutturato. Utilizzare la linea dell'orizzonte, inserendo elementi del paesaggio	Potenzialità espressive dei materiali. Le parti del corpo. Le relazioni spaziali.	

SCHEDA PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE DISCIPLINARI -ARTE IMMAGINE- CLASSE SECONDA

TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE COMPETENZE (desunti dalle indicazioni nazionali)	COMPETENZE SPECIFICHE Abilità	UNITÀ DI APPRENDIMENTO Conoscenze	LIVELLI DI PADRONANZA
Osservare, descrivere e leggere immagini di diverso tipo. Produrre creativamente immagini e forme con l'uso di tecniche e materiali diversi.	Distinguere e rappresentare gli elementi del linguaggio visivo: segno, linea, colore e spazio. Distinguere e classificare i colori: primari, secondari, caldi, freddi. Utilizzare la rappresentazione iconica per esprimersi e illustrare. Utilizzare creativamente diversi materiali. Leggere immagini di diverso tipo.	Gli elementi del linguaggio visivo: punto, linea, colore, volume, struttura compositiva. Tecniche espressive grafiche, pittoriche e plastiche. Lettura di immagini.	
	Rappresentare un paesaggio occupando totalmente lo spazio a disposizione (scelto). Creare sequenze e ritmi di colore.	Soluzioni utilizzate per distribuire elementi decorativi su una superficie.	

SCHEDA PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE DISCIPLINARI -ARTE IMMAGINE- CLASSE TERZA

TRAGUARDI DI	COMPETENZE SPECIFICHE	UNITÀ DI APPRENDIMENTO	LIVELLI DI
SVILUPPO DELLE	Abilità	Conoscenze	PADRONANZA
COMPETENZE			
(desunti dalle indicazioni			
nazionali)			
Osservare, descrivere e leggere immagini di diverso tipo. Conoscere i principali beni artistico- culturali presenti nel proprio territorio e mettere in atto pratiche di rispetto e salvaguardia	Guardare con consapevolezza immagini statiche e in movimento descrivendo verbalmente le emozioni e le impressioni prodotte dai suoni, dai gesti e dalle espressioni dei personaggi, dalle forme, dalle luci e dai colori. Riconoscere attraverso un approccio operativo linee e colori presenti nel linguaggio delle immagini e nelle opere d'arte. Individuare nel linguaggio del fumetto, filmico e audiovisivo, le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e decodifi-	Visione sintetica. Visione analitica. La forma espressiva della linea . I colori complementari. l cerchio e la linea . Il fumetto.	
Utilizzare le conoscenze sul linguaggio visuale per produrre e rielaborare in modo creativo le immagini, attraverso tecniche diverse e con materiali e strumenti diversificati (grafico - espressivi, pittorici e plastici, audiovisivi e multimediali).	care in forma elementare i diversi significatiRiconoscere nel proprio ambiente i principali monumenti e beni artistico-culturali. Esprimere sensazioni, emozioni, pensieri in produzioni di vario tipo (grafiche, plastiche, multimediali) utilizzando materiali e tecniche adeguati e integrando diversi linguaggi.	Il cartone animato. La tempera, pennarelli	

SCHEDA PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE DISCIPLINARI –ARTE IMMAGINE- CLASSE QUARTA

TRAGUARDI DI	COMPETENZE SPECIFICHE	UNITÀ DI APPRENDIMENTO	LIVELLI DI
SVILUPPO DELLE	Abilità	Conoscenze	PADRONANZA
COMPETENZE			
(desunti dalle indicazioni			
nazionali)			
Osservare, descrivere, leggere la realtà circostante, le immagini statiche e in movimento utilizzando gli	Distinguere un'immagine fissa da una in movimento (quadro, foto, video) .	La decodificazione delle immagini fisse e in movimento .	
elementi fondamentali del linguaggio visuale.	Individuare le diverse funzioni svolte da un'immagine .	Le tecniche pittoriche e plastiche (pittura, collage e fotografia).	
Rielaborare, modificare e comporre creativamente	Utilizzare diverse tecniche artistiche .	Gli elementi del linguaggio visuale	
immagini e forme con l'uso di tecniche e materiali diversi.	Rielaborare, ricomporre e modificare creativamente immagini.	La funzione del museo .	
diversi:		I generi artistici .	
Esprimere, comunicare emozioni ed esperienze attraverso il linguaggio visivo.	Esprimere emozioni, sensazioni, pensieri in produzioni di vario tipo (grafiche, plastiche, multimediali) utilizzando materiali e tecniche adeguati Osservare, descrivere, confrontare le tipologie di beni artisti-	Il rispetto per la salvaguardia dei beni culturali .	
Analizzare ed apprezzare i beni del patrimonio artistico-culturale.	ci.		
	Analizzare, classificare, apprezzare i beni del patrimonio artistico- culturale .		

SCHEDA PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE DISCIPLINARI –ARTE IMMAGINE- CLASSE QUINTA

TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE COMPETENZE (desunti dalle indicazioni nazionali)	COMPETENZE SPECIFICHE Abilità	UNITÀ DI APPRENDIMENTO Conoscenze	LIVELLI DI PADRONANZA
Utilizzare gli elementi grammaticali di base del linguaggio visuale, per osservare, descrivere e leggere immagini statiche (fotografie, manifesti, opere d'arte) e messaggi in movimento (Spot, brevi filmati, videoclip) Leggere gli aspetti formali di alcune opere d'arte e oggetti di artigianato provenienti da paesi diversi dal proprio Conoscere i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e mettere in atto pratiche di rispetto e salvaguardia Utilizzare le conoscenze sul linguaggio visuale per produrre e rielaborare in modo creativo le immagini, attraverso tecniche diverse e con materiali e strumenti diversificati (grafico - espressivi, pittorici e plastici, audiovisivi e multimediali).	Guardare e osservare con consapevolezza una immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva. Riconoscere in un testo iconico- visivo gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visuale (linee, colori, forme, spazio, volume) e del linguaggio audiovisivo (piani, campi, sequenze, struttura narrativa, movimento). Leggere in alcune opere d'arte i principali elementi compositivi, i significati simbolici, espressivi, comunicativi. Sperimentare, in modo guidato, l'uso delle tecnologie della comunicazione audiovisiva per esprimere, con codici visivi, sonori e verbali, sensazioni, emozioni e realizzare produzioni di vario tipo.	Le forme elementari. Lo spazio. La luce e l'ombra. Lettura di opere d'arte. La pubblicità . Schede di lettura di opere d'arte . Linguaggio specifico.	

Le competenze acquisite verranno valutate attraverso verifiche bimestrali e quadrimestrali con materiali e modalità predisposte dall' Interclasse.